



2020 IFMA SANAL ŞAMPİYONALAR



01

2020 IFMA SANAL ŞAMPİYONALAR





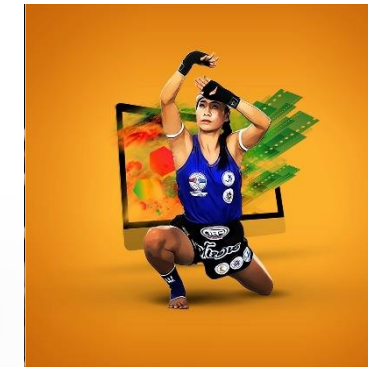
2020 IFMA SANAL ŞAMPİYONALAR

2020 Sanal Şampiyonaları 4 Turnuva ve Disiplinden oluşacaktır.

IFMA üyelerinin kendi evlerinden sanal olarak katılabilecekleri; muaythai yeteneklerini, teknik bilgilerini, kültürlerini, vücut formlarını, güçlerini ve yeteneklerini sergileyebilecekleri bir kaç farklı format ile turnuvada madalya için mücadele edebilme şansı.

Etkinlik konsepti pandemi döneminde rekabeti geri getirmek amacıyla tasarlanmış olsa da, bu turnuva formatı burada kalacak. Bu zor zamanlara rağmen insanları bir araya getirmeye devam edecek bir miras.

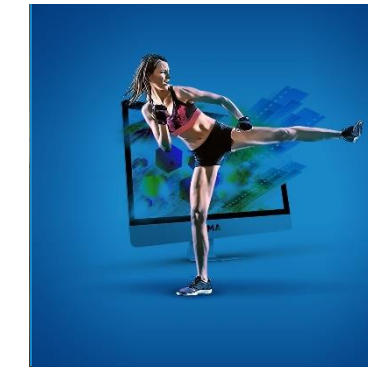
Sınırlar yok,vizeye veya pasaporta gerek yok. Muaythai hepimizi bir araya getiriyor.



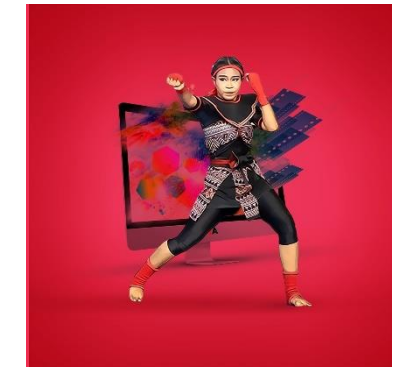
Wai Kru



Shadow Box



Max Fit



Aero FIT

02

KURALLAR & YÖNETMELİK

Yarışma için Kamera Düzenleme Kuralları

Tüm katılımcıların yarışma için kameralarını / telefonlarını kurarken verilen yönergelere uymaları önemlidir, böylece hakemler her yarışmacıyı tek tip bir görünüm , çerçeve ve açı ile görebilirler.

1. Komutları ve sinyalleri iyi duyabildiğinizden emin olmak için Bluetooth kulaklığa veya hoparlörlere bağlanmanız önerilir.
2. Kameralar ayarlanmalı ve sabit bir konumda kalmalıdır (hareket ettirme ve kaydırma yasaktır).
3. Duvardan ölçüm, kamera duvardan maksimum 400 cm uzaklıkta konumlandırılmış olmalıdır.
4. Yarışmacı duvardan 130-150 cm uzaklıkta durmalıdır.
5. Kamera / telefon LANDSCAPE (Manzara) konumunda/modunda olmalıdır.
6. Her iki tarafında sınırlarını işaretlediğinizden emin olun ki kadrain dışına çıktığınızda fark edebilirsiniz.
7. Işık kaynağının kamera tarafından geldiğinden emin olun (arka aydınlatma yok).
8. CANLI çevrimiçi yarışan yarışmacılar için, sanal arenaya girdiğinizde merkez konumunuzu ve arkaplan sınırlarınızı belirtmeniz istenecektir.Lütfen zemini işaretlemek için bandınızın hazır olduğundan emin olun.

İşte size canlı bir Max Fit maçı için sanal arenaya girdikten sonra neler ile karşılaşacağınızı gösteren bir video.



Yatay görünüm, kamera ideal merkezde konumlandırılmıştır.



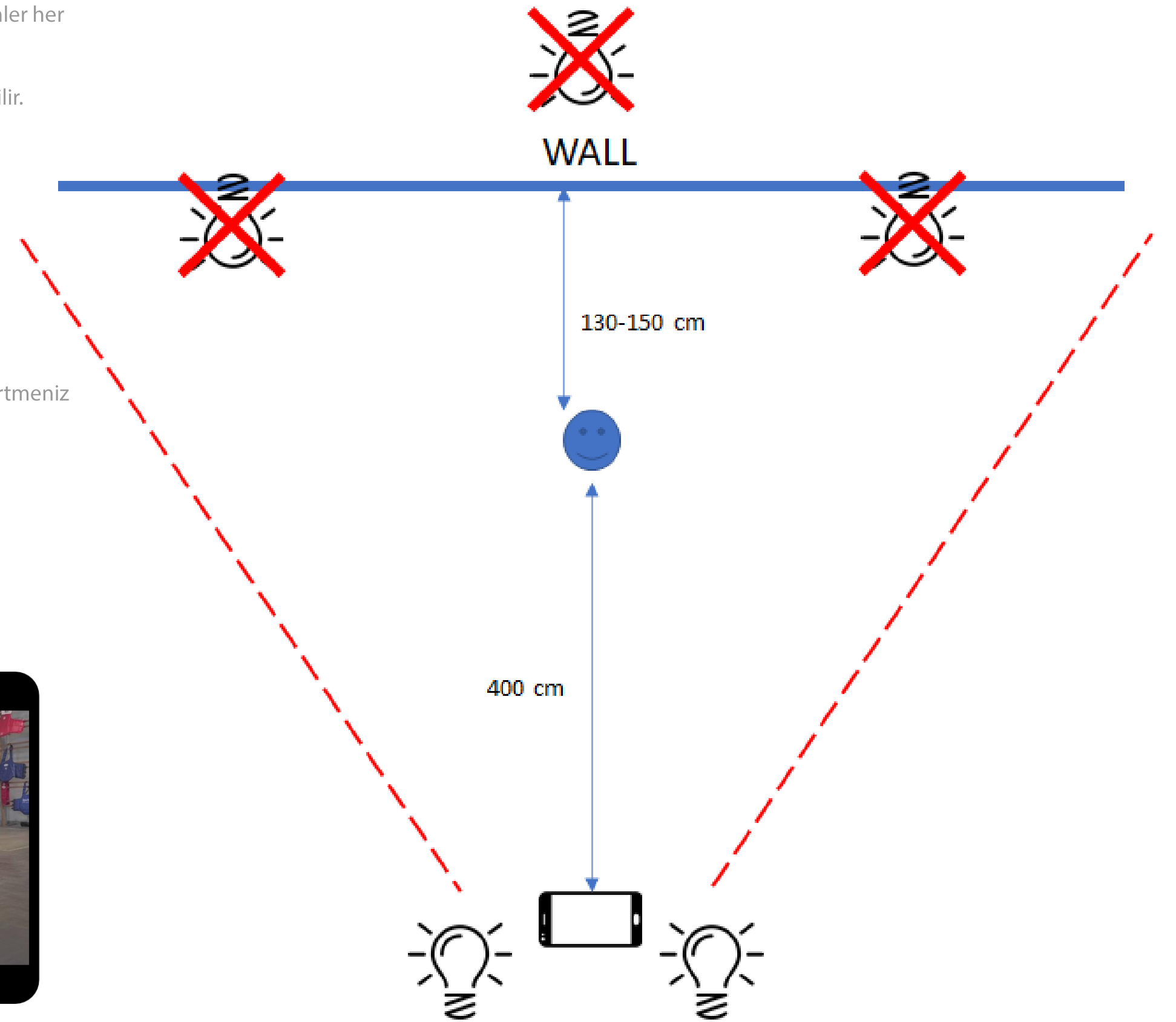
Kamera çok geride yerleştirilmiştir.

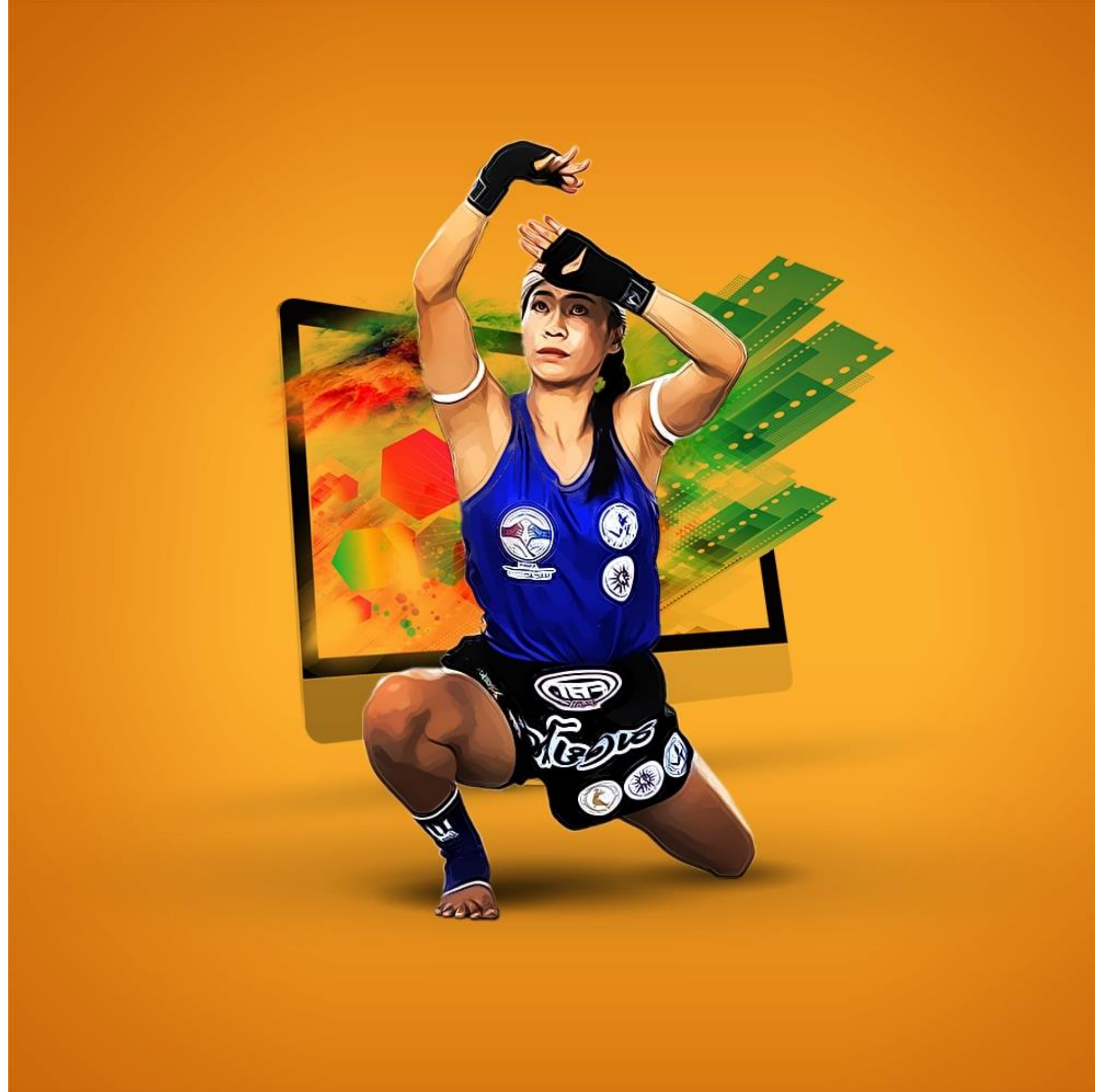


Kamera çok yakın yerleştirilmiştir.



Dikey görünümü kullanma.





Wai Kru

Muaythai'nin kültürel yönlerini geliştirmek ve teşvik etmek, ayrıca kültürel alışverişi başlatmak IFMA'nın ana felsefelerinden biridir.

Tüm ön eleme turları video sunumu ile yarışacak ve değerlendirilecektir. Eşleştirme kurası çekilecek ve hakemler bir sonraki turu belirlemek için videoları puanlayacaktır. Sonuçlar hakemler tarafından girilince, sonuçlar ve kategoriler sistemde canlı olarak yayınlanacaktır.

Finaller CANLI değerlendirilecektir. Finalistler planlanan yarışmanın zaman dilimi hakkında bilgilendirilecekler ve yarışmacıların verilen link üzerinden sanal arenaya girmeleri gerekecektir.

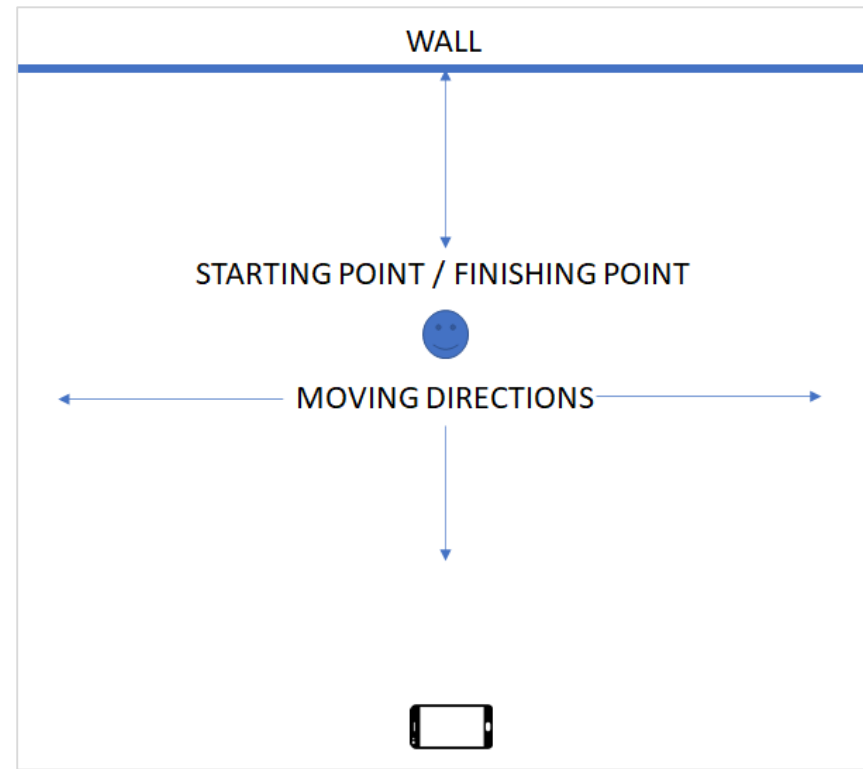
Arena'ya hakemlerve 3 dakikalık Wai Kru'yu canlı olarak sergilemek için sırayla katılacak olan 2 yarışmacı katılacak. Hakemler performansları puanlayacak ve bir sonraki tura geçmeye hak kazanan yarışmacıyı açıklayacak.

Wai Kru Sikletleri

- Gençler(Youth): 10 yaş altı,11-12-13-14-15-16-17 yaş
(Kadın/Erkek karışık)
- Büyükler (Seniors)-(18-40 yaş): Kadın/ Erkek
- Veteranlar (Masters)-(+40 yaş) : Kadın/ Erkek

VIDEO Gönderme Kuralları:

- Maksimum 3 dk. Daha uzun süren videolardan puan düşülecektir.
- Wai Kru performansı sadece 3 yönlü olmalıdır (Ön / Sol / Sağ).



- Yarışmacılar Mongkon'da dahil olmak üzere Muaythai kıyafetleri giymiş olmalıdır. *Kostüm yaratıcılığı puanlandırılır.
- Video bir mikrofonla kaydedilmelidir (cihazınıza entegre bir mikrofon kullanabilirsiniz).
- Video, önden aydınlatılmış bir tema ile iyi bir ışıkla kaydedilmelidir, lütfen arka aydınlatma kullanmayın.
- Video kaydı için bir tripod / Steadicam kullanılabilir (isteğe bağlı).



VIDEO Gönderimi Teknik Gereksinimleri:

- Video formatı (AVI, MPEG-4, MOV)
- Video codec (H.264/MPEG-4 AVC)
- Video çözünürlüğü (from 1280x720 to 1920x1080)
- Kare hızı: 30 ya da 60 fps
- Ekran büyüklüğü: (16:9)
- Video yönü: Landscape (Yatay) Boyutu (200 MB'a kadar)

GENÇ Siklet Kuralları:

- Performans geleneksel yapıya uygun olmalıdır: BAŞLANGIÇ - PROM NANG (Oturma Duruşları) - PROM YUEN(Ayakta Duruşlar)
- Başlangıç duruşları şunları içermelidir:Thep Panom + Kom Krab (Başla selamlama 3 kez)
- Oturma ve Ayakta Duruşlar yarışmacının kararına bırakılmıştır.

SENIOR Sıklet Kuralları:

- Performans geleneksel yapıya uygun olmalıdır:BAŞLANGIÇ - PROM NANG (Oturma Duruşları) - PROM YUEN(Ayakta Duruşlar)
- Başlangıç duruşları şunları içermelidir:Thep Panom + Kom Krab (Başla selamlama 3 kez)
- PROM Nang aşağıdaki 6 duruştan 2'sini (ZORUNLU) içermelidir:
 1. Lab Hok Mokkasak (Kumpakan Lab Hok)
 2. Mekkala Loah Kaew
 3. Song Mek (Tai Mek)
 4. Mae Pra Thoranee Beeb Muay Phom
 5. Sue Lak Hang
 6. Praya Krut Yut Naka
- Prom Yuen aşağıdaki 6 duruştan 2'sini (ZORUNLU) içermelidir:
 1. Yoong Ram Paen
 2. Na Rai Kwang Jak
 3. Chang Sabad Nguang
 4. Pra Ram Paeng Sorn
 5. Kum Pa Kan Pong Hok
 6. Kun Paen Fun Mahn

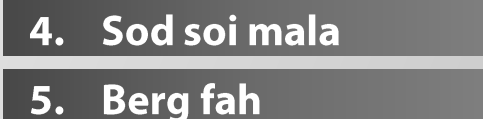
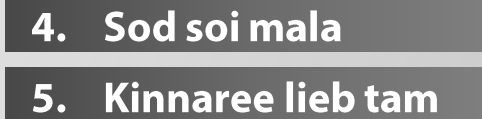
Değerlendirme Kriterleri:

- Değerlendirme için etkili görüş açısıyla gösteri alanının ayarlanması (kameranın yerleştirilmesi, aydınlatma vb.)
- Zaman
- Uygun kıyafetler
- Denge / Güç / Koordinasyon
- Duruş kalitesi / Duruş seviyesi
- Kategorilere göre belirlenen zorunlu duruşların yerine getirilmesi (genç / senior)
- Genç sikletler için : Değerlendirmenin odak noktası, özgünlük kaybı olmadan yaratıcılıktır, yani el bombası atma veya makineli tüfekler vb. puan vermez.
- Senior sikletler için : Değerlendirmenin odak noktası, hareketlerin ve duruşların özgünlüğüdür.

Duruşlar & Tanım

Başlangıç Duruşları					
DURUŞ	THEP PA NOM	KOM KRAB	THAI WAIBANGKOM	PATHOM	PROM
TANIM	1. Topuk üstüne oturulur 2. Kollar üçgen 3. Vücut dik	1. Touk üstüne oturulur 2. Kollar üçgen 3. Vücut dik 4. 2 kez tekrar et (Toplamda 3 kez)	1. Kolları kavuştur 2. Aşağı eğil 3. Yaslan 4. Baş parmak alna	1. Sağ topukta otur , sol ayak öne doğru düz , sol diz bükülmüş 2. Eller gard pozisyonunda 3. Vücut dik	1. Vücut ağırlığını ön bacağa ver 2. Aşağı eğil 3. Savurma hareketini yap
	 	 	 		

Prom Nang (Oturuş) Duruşları

DURUŞ	LAB HOK MOKKASAK (KUMPAKAN LAB HOK)	MEKKALA LOAH KAEW	SONG MEK (TAI MEK)	MAE PRA THORANEE BEEB MUAY PHOM	SUE LAK HANG	PRAYA KRUT YUT NAKA
TANIM	1. Mızrak Al 	1. Prom 2. Bilye topla 	1. Prom 2. Muan muay 3. Song mek 3 kez 	1. Prom 2. Lo na muan pom 	1. Prom 2. Kaplan duruşu 	1. Pyakrut 
	2. Dua Et 	3. Bilyeyi hareket ettir 	4. Ayağa kalk 5. Kuang mad 6. Taimek 3 kez 	3. Lo na muan pom 	3. Alçak squat 4. Kaplan hareketi 	2. Yud na ka 3. Tear naka nody 5. Sodsoi mala 
	3. Mızrağı sakla 	4. Sod soi mala 5. Berg fah 	4. Sod soi mala 5. Kinnaree lieb tam 	4. Sod soi mala 5. Kinnaree lieb tam 	5. Tepnimind 	6. kin naree 
	4. Prom					
	5. Sod soi mala					

Prom Yuen (Ayakta) Duruşlar

DURUŞ

NOK YOONG
RAM PAEN

NA RAI KWANG JAK

CHANG SABAD
NGUANG

PRA RAM PAENG SORN

KUM PA KAN
POUNG HOK

KUN PAEN FUN
MAHN

TANIM

1. Tavus kuşu
kuyruğunu açar


2. Sod soi mala


1. Yang samkhum
2. Narai carry jak


2. Kuang jak



3. Sod soi mala



4. Kinnaree lieb tam

1. Pya hong
2. Fil yukarı kalkar
ve hareket eder

3. Chang sawadee
3


4. Танец слона4

1. Pranob sorn



2. Yib kan sorn



3. Tawat sorn



1. Tab sorn



2. Leng sorn



3. Nao sorn

4. Paeng som

5. Du Dusakorn



5. Form long cherng

6. Kum cherng kru

1. Rab hork from
pra prom

2. Choo hork



3. Gnue hork



4. Poong hork

5. Du dusakorn

1. Carry dab



2. Chak dab

3. Fun dab


4. Tad mai
komnam

5. Ma yong



02

GÖLGE BOKSU



Gölge Boks

Bu yarışma, yarışmacıların Muaythai sanatındaki saldırı ve savunma becerisini ve tekniğini gösterme becerisine odaklanacaktır.

Gölge Boks, sanal bir arenada CANLI olarak yapılacak ve 2-3 Hakem tarafından puanlanacaktır.

Eşleştirme kurası yapılacak ve her katılımcının belirlenen yarışma zaman dilimi ile hakemlerin de katılacağı sanal yarışma alanına giriş linki verilecek.

Kazananlar eşleştirme kurası ile bir sonraki tura ilerleyecekler ve yeni bir bağlantı ve yarışma süresi verilecektir.

Her raund belirlenen kriterlere odaklanarak 3 raund üzerinden yarışılacaktır:



Raund 1: Değerlendirme Odağı: **ISINMA (WARM UP)**

- 8 muaythai uzuv kullanımı
- Teknik
- Hareket
- Denge
- Savunma
- Kombinasyonlar
- Tek bir vuruş değil

Raund 2: Değerlendirme Odağı: **KARŞI ATAK & SAVUNMA**

- 8 muaythai uzuv kullanımı
- Teknik
- Hareket
- Denge
- Savunma
- Kombinasyonlar
- Tek bir vuruş değil

Raund 3: Değerlendirme Odağı: **HIZ & GÜÇ**

- 8 muaythai uzuv kullanımı
- Teknik
- Hareket
- Denge
- Savunma
- Kombinasyonlar
- Tek bir vuruş değil

Gölge Boksı Sikletleri:

- Gençler : -10 Erkek /-10 Kadın / -11 Erkek / -11 Kadın / -12 Erkek/ -12 Kadın / -13 Erkek / -13 Kadın / -14 Erkek / 14 Kadın / -15 Erkek / -15 Kadın/ -16 Erkek / -16 Kadın / -17 Erkek. / -17 Kadın / -18 Erkek / -18 Kadın
- Büyükler (Senior) - (18-40 yaş): Erkek / Kadın
- Veteranlar (Masters) - (+40 yaş) : Erkek / Kadın

Gölge Boksı Raundları & Süreleri:

- 10 - 13 yaş arası> 3 raund x 30 saniye
- 14 - 15 yaş > 3 raund x 45 saniye
- 16 - 18 yaş arası – Kadın > 3 raund x 1 dakika
- Büyükler (Senior) 18-40 > 3 raund: 1. raund 2 dakika , 2. ve 3. raund 1 daika
- Veteranlar (Masters) – 40+ > 3 raund x 1 dakika

Sanal Gösteri Alanı Kuralları

Lütfen uygun giyindiğinizden emin olun.

Yarışmacılar yarışma başlamadan 20 dakika önce Sanal Arenalarına davet edilecektir. Teknik Ev Sahibi, düzenin doğru olduğundan ve aydınlatmanın yeterli olduğundan emin olmak için yarışmacıları kontrol edecek.

Arenaya girdikten sonra, lütfen geleneksel “Wai” ile rakibinize ve hakemlerinize saygınızı gösterdiğinizden emin olun.

Yarışmacılar yarışma formatını anlamaları ve raundların başlangıç ve bitişini belirtmek için verilecek olan sinyalleri anlamaları için hakemler tarafından kısaca bilgilendirileceklerdir.

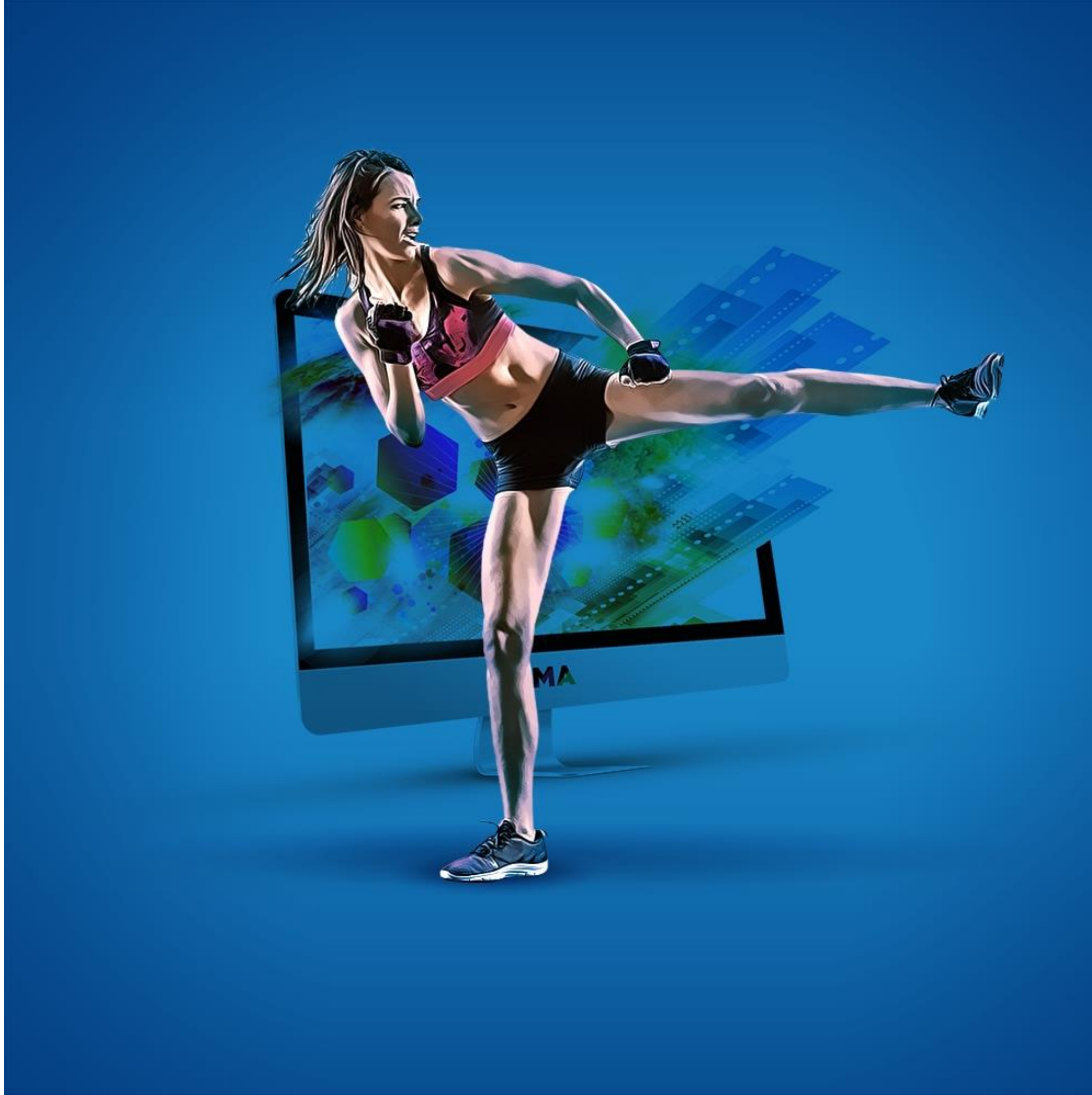
- Rakibinizin raundunu bitirmesini beklerken, her zaman ayakta ve hakemler tarafından görünür durumda olmalısınız.
- Raund arasında oturmamalısınız.
- Raundlar arasında ekrandan çıkamamalısınız.
- Ekrandan çıkmamak için ulaşılabilir mesafeye suyunuzu koyabilirsiniz.

Müsabaka nasıl yürütülecek....

1. Kırmızı Köşe'nin 1. raundunun başında 10 saniyelik bir «bip» geri sayımı yapılacaktır.
2. Raund çan sesi ile başlayacaktır.
3. Turun sonuna doğru 10 saniyelik bir geri sayım olacak.
4. Çan Kırmızı Köşe'nin 1. Raund'unun sonlandığını bildirecektir.
5. Kırmızı Köşe'nin 1. turunun sonu ile Mavi Köşe'nin 1. turunun başlangıcı arasında 20 saniyelik bir aralık olacaktır.
6. Mavi Köşe'nin 1. turunun başında 10 saniyelik bir "bip" geri sayımı olacak.
7.2. Adımdan itibaren tekrar edecektir.

05

MAX FIT



MAX FIT

Bu yarışma yarışmacıların , gücüne ve dayanıklılığına odaklanacaktır.

Bu, yarışma sanal bir arenada canlı olarak yapılacak ve 2-3 Hakem tarafından puanlanacaktır.

Eşleştirme kurası yapılacak ve her katılımcının belirlenen yarışma zaman dilimi ile hakemlerin de katılacağı sanal yarışma alanına giriş linki verilecek.

Kazananlar eşleştirme kurası ile bir sonraki tura ilerleyecekler ve her birine yeni bir bağlantı ve yarışma süresi ile verilecektir.

Yarışmacıların her raundda kendilerine ayrılmış zaman aralığında, belirlenmiş egzersizlerden mümkün olduğunca fazla(yapabildikleri kadar) yapmaları gereken 3 farklı raunddan oluşacak.

Yarışmacılar, tamamlayabilecekleri tekrarların yanı sıra tekrarları gerçekleştirirken gösterilen kalite ve kontrol üzerine puanlanacaktır.

- Raund 1 gövde (Core) egzersizlerine odaklanacak.
- Raund 2 egzersizleri Güç / Dayanıklılık/Kondisyon (vücudun üst kısmına odaklanma) üzerine odaklanacak.
- Raund 3 egzersizleri Hız / Çeviklik / Koordinasyon (vücudun alt kısmına odaklanma) üzerine odaklanacak.

Max Fit Sikletleri

- Gençler (Youth) : -10 Erkek / -10 Kadın / -11 Erkek / -11 Kadın / -12 Erkek / -12 Kadın / -13 Erkek / -13 Kadın / -14 Erkek / 14 Kadın / -15 Erkek / -15 Kadın / -16 Erkek / -16 Kadın / -17 Erkek / -17 Kadın / -18 Erkek / -18 Kadın
- Büyükler (Senior)- (18-40 yaş): Erkek -75KG / Erkek 75+KG / Kadın -60KG / Kadın 60+KG
- Veteranlar (Masters) (+40 yrs) : Erkek -75KG / Erkek 75+KG /Kadın -60KG / Kadın 60+KG

Max Fit Raundları & Süreleri

- 10 - 13 yaş arası > 3 raund x 30 saniye
- 14 – 15 yaş arası > 3 raund x 45 saniye
- 16 – 18 yaş arası– Kadın >3 raund x 1 dakika
- Büyükler (Senior)-- 18-40 > 3 raund: 1. raund 2 dakika, 2. ve 3. raund 1 dakika
- Veteranlar (Masters) – 40+ > 3 raund x 40 saniye



Tasarlanmış Maç Egzersizleri

Gençler (Youth) 16-18, Veteranlar (Masters)& Büyükler (Seniors)

Ön Eleme Maçı Egzersizleri -18 Gençler, Seniors & Masters		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Tam Mekik 1,2* VIDEO IZLE	Burpees -Tam şınav = 2 puan -Dizler yerdeyken şınav = 1 puan VIDEO IZLE	Raundun yarısına kadar çok sayıda Sağ Tekme atın Raundun geri kalanı için çok sayıda Sol Tekme atın. VIDEO IZLE

Çeyrek Final Maçı Egzersizleri -18 Gençler, Seniors & Masters		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Mountain climbers Dizi göğse doğru çek VIDEO IZLE	Karın kaslarını oturma pozisyonundan kalkma pozisyonuna kıvrır, ardından 1. ve 2. yumruğunu sırayla karşıya doğru at. - Elleri kullanmadan kalkmak= 2 puan olarak sayılır - Bir eli kullanarak kalkmak = 1 puan olarak sayılır . - Her iki eli kullanılarak kalkmak = 0,5 puan olarak sayılır VIDEO IZLE	Raundun yarısına kadar yapabildiğiniz kadar Star Jump yapın. Raundun geri kalanı için sırayla dizlerinizi yukarı doğru çekin.Dizler en az göbek deliği seviyesinde olmalıdır. VIDEO IZLE

Yarı Final Maçı Egzersizleri -18 Gençler, Seniors & Masters		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Raundun ilk yarısına kadar yan plank duruşunda sağ dizi sol dirseğe doğru çek. Raundun diğer yarısında yan plank duruşunda sol dizi sol dirseğe çek. VIDEO IZLE	Hızlı Walk-Outs VIDEO IZLE	Yapabildiğiniz kadar sırayla tekme ile squat kombinasyonunu yapın. Squat 90 derecelik bir açıyla yapılmalıdır. Tekmeler en az göbek deliği seviyesinde olmalıdır. VIDEO IZLE

Yarı Final Maçı Egzersizleri -18 Gençler, Seniors & Masters		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
V-ups VIDEO IZLE	Çok sayıda içe ve dışa doğru Plyo Push-Ups yapın. -Tam şınav = 2 puan -Dizler yerdeyken şınav = 1 puan VIDEO IZLE	Raundun ilk yarısında yapabildiğiniz kadar Deep Squat yapın. Raundun diğer yarısında çok sayıda sıralı Push Kick yapın. VIDEO IZLE

Tasarlanmış Maç Egzersizleri

Gençler (Youth) 10-15

Ön Eleme Maç Egzersizleri -10 -16 yaş arası Gençler		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Tam Mekik 1,2*	Şınavlar	Raundun yarısına kadar çok sayıda Sağ Tekme atın Raundun geri kalanı için çok sayıda Sol Tekme atın.
VIDEO IZLE	VIDEO IZLE	VIDEO IZLE

Çeyrek Final Maç Egzersizleri 10 -16 yaş arası Gençler		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Mountain Climbers dizi göğse doğru çek	T-Rotation (Plank pozisyonundan ellerinizi geriye ayaklarınıza doğru turna pozisyonuna getirin)	Raundun yarısına kadar yapabildiğiniz kadar Star Jump yapın. Raundun geri kalanı için sırayla dizlerinizi yukarı doğru çekin.Dizler en az göbek deliği seviyesinde olmalıdır.
VIDEO IZLE	VIDEO IZLE	VIDEO IZLE

Yarı Final Maç Egzersizleri 10 -16 yaş arası Gençler		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Bacak Kaldırma Hareketleri	Hızlı Walk-Out	Yapabildiğiniz kadar sırayla tekme ile squat kombinasyonunu yapın. Squat 90 derecelik bir açıyla yapılmalıdır. Tekmeler en az göbek deliği seviyesinde olmalıdır.
VIDEO IZLE	VIDEO IZLE	VIDEO IZLE

Final Maç Egzersizleri 10 -16 yaş arası Gençler		
Raund 1	Raund 2	Raund 3
Tam Spring Up	Burpees -Tam şınav = 2 puan -Dizler yerdeyken şınav = 1 puan	1,2 ile Deep Squat Jump Squats
VIDEO IZLE	VIDEO IZLE	VIDEO IZLE

Sanal Oyun Alanı Kuralları

Lütfen uygun giyindiğinizden emin olun.

Yarışmacılar yarışma başlamadan 20 dakika önce Sanal Arenalarına davet edilecektir. Teknik Ev Sahibi, düzenin doğru olduğundan ve aydınlatmanın yeterli olduğundan emin olmak için yarışmacıları kontrol edecek.

Arenaya girdikten sonra, lütfen geleneksel “Wai” ile rakibinize ve hakemlerinize saygınızı gösterdiğinizden emin olun.

Yarışmacılar yarışma formatını anlamaları ve raundların başlangıç ve bitişini belirtmek için verilecek olan sinyalleri anlamaları için hakemler tarafından kısaca bilgilendirileceklerdir.

Lütfen yukarıdaki ilgili Maç Egzersizi tablosundan yapmanız gereken egzersizleri incelediğinizden emin olun. Kendinizi kadrja göre ortaladığınızdan ve egzersizi gerçekleştirirken doğru yöne baktığınızdan emin olmak için her egzersizin talimat/örnek VIDEO klibini kontrol edin. Örnek klibin düzenini/konumlandırmasını en iyi şekilde yapmak için elinizden geleni yapmalısınız.

- Rakibinizin raundunu bitirmesini beklerken, her zaman ayakta ve hakemler tarafından görünür durumda olmalısınız.
- Raund arasında oturmamalısınız.
- Raundlar arasında ekrandan çıkamamalı
- Ekrandan çıkmamak için ulaşılabilir mesafeye suyunuzu koyabilirsiniz.

Müsabaka nasıl yürütülecek....

1. Kırmızı Köşe'nin 1. raundunun başında 10 saniyelik bir «bip» geri sayımı yapılacak.
2. Raund gon sesi ile başlayacaktır.
3. Turun sonuna doğru 10 saniyelik bir geri sayım olacak.
4. Gong Kırmızı Köşe'nin 1. Raund'unun sonlandığını bildirecektir.
5. Kırmızı Köşe'nin 1. turunun sonu ile Mavi Köşe'nin 1. turunun başlangıcı arasında 20 saniyelik bir aralık olacaktır.
6. Mavi Köşe'nin 1. turunun başında 10 saniyelik bir "bip" geri sayımı olacak.
7.her yarışmacı 2. Adımdan itibaren aynen tekrar edecektir.
8. ** 3. Raundun ilk yarısı için sağ tarafta ve raundun diğer yarısı için sol tarafta bir egzersiz yapılmasını gerektiren maçlarda, turun ilk yarısının sonuna doğru 10 saniyelik bir geri sayım olacaktır , sonra da bir gong çalacaktır. Sonra bir gong daha çalacak ve sol tarafa egzersizlerinin başladığını bildirecek olan bir geri sayım olacaktır. Raundun ikinci yarısının sonuna doğru 10 saniyelik bir geri sayım olacak, ardından raundun bitimini belirtmek için için bir gong çalacak.

06

Aero FIT



Aero FIT

Bu yarışma VIDEO gönderimi ve gönderilenlerin değerlendirilmesi ile gerçekleştirilecek

Eşleştirme kurası çekilecek ve hakemler bir sonraki turu belirlemek için VIDEO'ları puanlayacaktır.Sonuçlar hakemler tarafından girilince, sonuçlar ve kategoriler sistemde canlı olarak yayınlanacaktır.

Finaller CANLI değerlendirilecektir. Finalistler planlanan yarışmanın zaman dilimi hakkında bilgilendirilecekler ve yarışmacıların verilen link üzerinden sanal arenaya girmeleri gerekecektir. Arena'ya hakemler ve maksimum 3 dakikalık performansı yerine getirmek için sırayla 2 rakip takım katılacak. Aero FIT canlı olarak gerçekleştirilecek.Daha sonra hakemler performansı puanlayacaklar.

VIDEO Gönderme Kuralları:

- Kareografi dizisi müzik ile beraber maksimum 3 dakikalık bir süre ile gerçekleştirilmelidir.
- Takımlar herhangi bir cinsiyet kombinasyonunda 2 kişiden oluşmalıdır.
- Koreografi fiziksel kondisyonu gösterebilmelidir.
- Video bir mikrofonla kaydedilmelidir (cihazınıza entegre bir mikrofon kullanabilirsiniz).
- Video, önden aydınlatılmış bir tema ile iyi bir ışıkla kaydedilmelidir, lütfen arka aydınlatma kullanmayın.
- Video kaydı için bir tripod / Steadicam kullanılabilir (isteğe bağlı).

VIDEO Gönderimi Teknik Gereksinimleri:

- Video formatı (AVI, MPEG-4, MOV)
- Video codec (H.264/MPEG-4 AVC)
- Video çözünürlüğü (from 1280x720 to 1920x1080)• Kare hızı: 30 ya da 60 fps
- Ekran büyüklüğü: (16:9)
- Video yönü: Landscape (Yatay) Boyutu (200 MB'a kadar)

Değerlendirme Kriterleri:

- Yaratıcı koreografi
- Fiziksel kondisyon
- Denge / Güç
- Yaratıcı Kostüm
- Koordinasyon ve Senkronizasyon



Aero FIT Sikletleri

- Gençler (Youths): 10 yaş altı, 11-12-13-14-15-16-17 yaş (Kadın/Erkek karışık)
- Büyükler (Seniors): 18-40 / 18-40
- Arteranlar (Masters): 40+ / 40+





#MUAYTHAICONNECTS
ONE WORLD
ONE MUAYTHAI

